

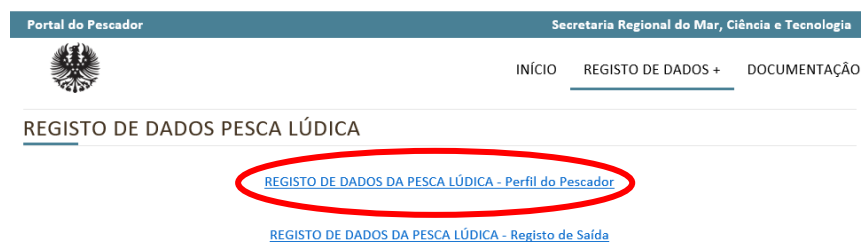
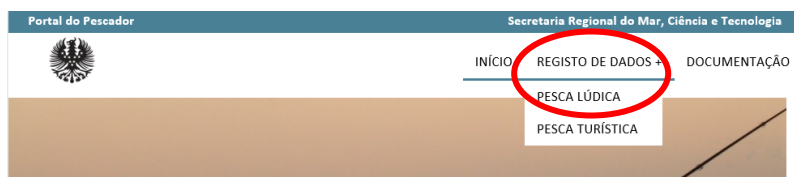


## Guia de preenchimento do diário de pesca on-line e APP

### Diário de pesca on-line

Com o intuito de orientar o pescador lúdico no preenchimento do diário de pesca on-line deixamos aqui algumas considerações, que podem ajudar a esclarecer potenciais dúvidas, nomeadamente:

- 1) Depois de entrar no endereço <http://pescador.azores.gov.pt/> clique onde diz **Registo de dados - pesca lúdica** e de seguida clique em **perfil do pescador**.



Cada pescador tem de se registar como novo utilizador (utilizador e palavra chave) e desta forma vai criar a sua área.

#### [Manual do Utilizador](#)

**Iniciar Sessão**

Utilizador

Palavra-passe

[Recuperar Password](#)

**Novo Utilizador**

Se não é utilizador GRA e esta for a primeira vez que acede a este site, basta registar-se criando uma conta. Com a sua conta pode criar e ver o seu histórico de formulários.

[Registar](#)

De seguida preencha a informação pedida na página do **perfil do pescador** (que é preenchida uma única vez).



Menu

**Formulário**  
REGISTO DE DADOS DA PESCA LÚDICA - Perfil do Pescador

\*Nome:

\*Contacto telefónico:

\*Nacionalidade:

\*Sexo:  masculino  
 feminino

\*Idade:

**Residente**

\*Ilha:

\*Freguesia:

\*Código postal:

\*Estado civil:

\*Habilitações literárias:

\*Situação profissional:

\*Rendimento mensal líquido:

\*Qual a modalidade que mais praticou nos últimos 12 meses:

\*Indique quantas saídas de pesca fez para essa modalidade nos últimos 12 meses:

\*Há quantos anos pratica essa modalidade (exclua os anos em que não praticou):

Considera a pesca lúdica como

Passa-tempo (hobbie)

Subsistência (apanhar peixe para comer)

- 2) De seguida o pescador lúdico por cada saída de pesca deve entrar na sua área (com o seu utilizador e palavra chave) e abrir o seu **registo de saída** onde vai preencher a informação dessa saída de pesca.

Portal do Pescador Secretaria Regional do Mar, Ciência e Tecnologia

INÍCIO REGISTO DE DADOS + DOCUMENTAÇÃO

REGISTO DE DADOS PESCA LÚDICA

[REGISTO DE DADOS DA PESCA LÚDICA - Perfil do Pescador](#)

**[REGISTO DE DADOS DA PESCA LÚDICA - Registo de Saída](#)**

Para efeitos do cumprimento com o disposto no Regulamento (EU) 2016/679 do Parlamento Europeu e do Conselho, de 27 de abril de 2016, relativo à proteção das pessoas singulares no que diz respeito ao tratamento de dados pessoais e à livre circulação desses dados (RGPD), informa-se:

- 3) O diário de pesca permite identificar a modalidade e o tipo de pesca que praticou nesse dia, mas também como se deslocou para o pesqueiro e gastos financeiros na saída de pesca de forma a revelar a importância económica que esta atividade tem.

Menu

**Formulário**  
REGISTO DE DADOS DA PESCA LÚDICA - Registo de Saída

\*Data:

**Hora início**

\*Hora:

\*Minuto:

**Hora final**

\*Hora:

\*Minuto:

**Meio de transporte utilizado**

Transportes públicos

A pé

Bicicleta

Moto

Carro sozinho

Carro acompanhado

Se carro acompanhado, nº pescadores:

**Modalidade:**

Pesca submarina embarcada

Pesca submarina apeeda

Pesca à linha embarcada

Pesca à linha de costa

Apanha

**Tipo de pesca à linha**

Pesca de fundo

- 4) Para localizar onde ocorreu a pescaria clique onde diz **Definir Polígono** e vai-lhe aparecer o mapa dos Açores, em que do lado direito em baixo pode fazer zoom. Outros 2 ícones encontram-se do lado esquerdo da parte superior do mapa. O ícone “mão”



permite a deslocação no mapa e o outro ícone do lado direito da “mão” permite-lhe efetivamente identificar o local de pesca. Esta ferramenta permite-lhe por exemplo desenhar uma quadrícula (desenhe o polígono clicando 4 vezes, tendo em atenção que o polígono tem de estar efetivamente fechado) ou outra figura.

Se na mesma saída de pesca pescou em mais do que um local de pesca, logo abaixo do mapa do lado esquerdo encontra **adicionar** e clicando aí vai parecer um novo mapa onde poderá identificar o outro local de pesca.

\*Local de Pesca:

Ainda não definiu um Polígono.

Definir Polígono

Adicionar

Gastos na saída de pesca

Tipo de Despesa	Custos - €
Restauração/Alimentação	
Isco/engodo	

\*Local de Pesca:

Limpar Guardar Posição

Adicionar

Gastos na saída de pesca

Carrico

Outro:

\*Local de Pesca:

Limpar Guardar Posição

Para adicionar uma segunda área de pesca (polígono) na mesma viagem carregue em adicionar

Adicionar

No campo **nº de pescadores** se a captura for exclusivamente sua identifique o nº de pescadores como **1**. No entanto se as capturas que vai registar é de vários pescadores identifique o número de pescadores que contribuíram para as capturas identificadas.

Alojamento	
Outras despesas	

Espécie alvo: Seleccione...

\*Nº pescadores:

- Para registar as capturas tem de identificar a espécie e o peso em kg, se possível identifique também o número, caso tenha libertado ao mar algum peixe dessa espécie identifique pelo menos o número.
- Para cada espécie tem em baixo à direita **adicionar** e clicando aí aparece-lhe uma nova linha para outra espécie.



Pescaria

de lazer

desportiva (evento competitivo organizado)

Capturas

Espécie	Captura - Número	Captura - Peso (kg)	Libertou - Número	Libertou - Peso (kg)

Adicionar

- 7) Caso não tenha capturado nada nesse dia deixe em branco o campo das **capturas**. Não se esqueça que ir à pesca e não capturar nada também faz parte da atividade de um pescador lúdico e se não reportarem as saídas sem capturas podem efetivamente enviar as estimativas de capturas totais para determinada modalidade de pesca.
- 8) Em caso de dúvidas na utilização do diário de pesca por favor envie um e-mail para [hugo.mc.diogo@azores.gov.pt](mailto:hugo.mc.diogo@azores.gov.pt)

### APP do diário de pesca lúdica

- 1) Pode instalar a APP no seu telemóvel de 2 formas: i) <https://e-form.azores.gov.pt> (sem necessidade de login), e no rodapé da aplicação encontra os links para as lojas de aplicações moveis. Depois de descarregada e instalada, pode realizar o login na aplicação móvel com as mesmas credenciais que utiliza na versão web, ficando assim com o histórico dos formulários submetidos; ii) outra forma de instalar é pela play store e procurar a APP com o nome E-form sraf.
- 2) Depois de instalar a APP E-form sraf, por cada saída de pesca que fizer entra na APP e segue os seguintes passos representados pelas figuras abaixo expostas: i) clicar em “outras entidades”, ii) clicar em “pesca lúdica”, iii) na lista de formulários escolha “Registo de dados da pesca lúdica – registo de saída, e iv) preencher, gravar e submeter.

